



На одном из Близконов, Метелица анонсировала новое дополнение – Туманы Пандарии (Mists of Pandaria). В новеньком, няшненьком дополнении, Близард обещает нам целый материк, новую игровую расу и класс!

Следующее дополнение после Катаклизма, МоР даст нам новую систему талантов и характеристик вещей. Будем надеется, что это не разочарует подписчиков и хотя бы приостановит потерю онлайна.

Кто такая Панда и с чем ее едят?

Многие игроки помнят фразы панды из WC3. Так вот, панды, введенные в новом дополнении, будут точными, пухленькими и няшными копиями той панды! Панды, кроме того, что будут пить круче дворфов, так и еще получают расовый бонус, который увеличит бонусы от пищи и ускорит прокачку профессии “Кулинария”! Плюс все панды, как по феншую, будут отлично махать своими толстенькими лапами, парализуя противника (каждые несколько минут). Надеюсь, вы уже заняли ник для своей будущей пандочки?

Монах. Брать или не брать?

Как было написано выше, кроме новой расы появится и новый класс – монах. Метелица решил создать новый гибрид-класс, который будет выполнять все возможные функции, начиная от поедания пельмешек, заканчивая “покараанием” злодеев. В группе будет выполнять роль танка, хила или дд. Ресурс монаха – темная и светлая энергия Чи. Еще одна отличительная особенность монаха – отсутствие автоатаки.

Рассмотрим ветки талантов монаха:

- *Танцующий с ветром.* Мастер боевых искусств. Голыми руками может срубить дерево или отобрать конфету у ребенка. Знает множество свирепых ударов, тайных точек на теле.

- *Хмелевар.* Вот она, ветка талантов которую все ждали. Хмелевар знает тысячу рецептов приготовления спиртного. В состоянии алкогольного опьянения мастерски уклоняется от ударов. Разные напитки хмелевара действуют анестезирующе, притупляя боль. В группе будет танком.

- *Ткач Туманов.* Таланты Ткача Туманов будут позволять исцелять союзников, а также, судя по названию, соштопать для союзников носочки или кофточку.

Что еще нового будет в дополнении?

Судя по словам разработчиков, в Панадарии будет проведено, так называемое “сплющивание”, которое урежет нынешние 100к НР, до играбельных 1000.

Еще будут переработаны многие таланты и классы, ну и, конечно же, добавлены новые локации для кача 90 уровня!

Ну, Метелица, не подведи!