



Она не жалеет ни детей, ни стариков. Ни мужчин, ни женщин. Она - многопользовательская онлайн-игра **World of Warcraft**.

По данным Книги Рекордов Гиннеса, WoW является самой популярной MMORPG в мире и насчитывает около 13 миллионов человек.

Почему ты играешь? Какой смысл этой игры? – задают этот вопрос наши друзья. Но ответить на этот вопрос нелегкая задача.

На вопрос “Почему?” сейчас я и попытаюсь ответить.

Главным плюсом онлайн игр является *общение*. Как приятно познакомиться с человеком, который находится на другом конце земного шара или страны. Не важно, где вы познакомились: На случайном бг, в рейде, или же начали болтать, поджидая моба по квесту. Игра объединяет людей, делает их чуточку ближе друг к другу. Появляются “свои”, которые ждут тебя там, в игре.

Думаю, многие играли в чудесную стратегию в реально времени – Warcraft. Все помнят эти захватывающие миссии. Так вот, бегая по миру WoW, ты видишь эти локации, на которых ты недавно воевал. Сюжет продолжается, а продуманность мира просто поражает. А как приятно видеть разбросанные “пасхалки”, которые перекликаются с реальным миром! Религии, юмор, интернет “мемы” – все это собрано в одну “кучу”.

Придя с работы/учебы домой, хочется покоя и отдыха. Ничто так не расслабляет, как очередной убитый “кабанчик” или “босс”. А когда убиваешь реального противника, эмоции просто переполняют. Игрок чувствует, что он важен. Без его помощи гильдия не убьет босса, а напарник на арене не выдержит натиска. Это заставляет заходить в игру, ведь в жизни мы не всегда так нужны и важны. Многие, даже после того как перестали играть, все равно посещают разные тематические ресурсы, иногда даже не осознавая это.

На мой взгляд, WoW превосходная игра, и каждый решает сам, будет ли он зависеть от игры или игра от него.

«Все хорошее в жизни или незаконно, или аморально или приводит к ожирению» (Баш)