



Маг в WoW является олицетворением ума и таланта. Только упорные могут пойти по этому пути. Многие маги могут перемещаться в пространстве во мгновения ока, создавать для себя и для друзей пищу.

Все магические заклинания требуют максимальной концентрации, но наносят поистине ОГРОМНЫЙ урон. Но из-за своей силы, они очень опасны. Многие чародеев колдовство развращает и они, ослепленные жадой власти, заигрывают с темными силами. Ни один уважающий себя маг не станет применять заклинания требующие использовать темную магию. Умелые маги могут испепелять и замораживать, исказить время и превращать врагов в безобидных животных. Маги предпочитают носить легкие тканевые доспехи, которые не стесняют движений. На свои одежды маги любят наносить разнообразные заклинания, которые увеличивают их магическую силу, замедляют или опаляют врагов.

Магами могут быть следующие игровые расы мира Warcraft:

Гномы, Дренеи, Ночные Эльфы, Воргены, Люди, Дворфы (Альянс) и Орки, Тrolли, Отрекшиеся, Гоблины, Эльфы Крови (Орда).

Магов можно разделить по следующим специализациям:

- *Специализация на Тайной магии (аркан маг).* Управляют временем, пространством. Самые умные из всех магов. Большая часть их жизни осталась в библиотеке, где они изучали Разрушительную Тайную магию. Могут замедлять врагов, создавать воронки пустоты. Как и все маги, в группе выполняет роль бойца дальнего боя (рдд).
- *Специализация на Магии Огня (фаер маг).* Маги, управляющие огнем, могут вызывать из небытия драконов с самым жарким пламенем. Они наслаждаются огнем, одержимы им. Маги, поджигая себя, выпускают волны жара, “поджаривая” своих врагов.
- *Специализация на Магии Льда (фрост маг).* Вечно холодные, ледяные волшебники используют силу холода, чтобы уничтожать своих врагов. Их холод обжигает, не дает двигаться. Их стылая кровь притупляет боль, ускоряет прочтение заклинания. Маги Льда умеют создавать ледяные преграды, которые не пробивает меч, ни волшебство.

Словарь мага (сленг) в WoW:

Сленговое название (Английское название) – Русское название заклинания.

Блинк (Blink) – Скачок.

Декурс (Decurse) – Снятие Проклятия.

КС, контрспел(Counterspell) – Антимагия.

ДБ (Dragon's Breath) – Дыхание Дракона.

Нова (Frost Nova) – Кольцо Льда.

КОК (Cone of Cold) – Конус Холода.

Блок (Ice Block) – Ледяная Глыба.

ФБ, болт (Frostbolt) – Ледяная стрела.

Пиро (Pyroblast) – Огненная Глыба.

ФБ (Fireball) – Огненный шар.

Скорч (Scorch) – Ожог.

СпеллСтилл (Spellsteal) – Чарокрад.

Мана Шилд (Mana Shield) – Щит Манны.

Удачной игры на просторах вселенной World of Warcraft! Надеюсь, эта статья поможет быстрее освоится в мире

WoW.