



Меткие стрелки, которые разят своими точными выстрелами из засады, **ОХОТНИКИ** всегда славились тем, что могут найти общий язык с любым зверем.

Их связь с животными настолько крепка, что питомцы часто погибают, защищая своих хозяев. Отличные следопыты, мастерски расставляющие ловушки. Охотник, находящийся в лесу практически не уязвим. Каждый шорох, каждая взлетевшая птица ему сообщает, кто и зачем идет. Начальные навыки волшебства позволяют им накладывать заклинания на свои пули или стрелы. Выживание – основная черта жизни охотников. Охотник-мастер, может использовать прочные и легкие кольчужные доспехи, может обращаться к духам зверей, которые дают им свои силы. Годы, проведенные в лесу, не прошли даром, охотник прекрасно может имитировать смерть, что даже сразу и не определишь, умер он на самом деле или нет.

**Игровые расы World of Warcraft, которые могут быть охотниками:**

Ворген, Ночной Эльф, Дворф, Человек, Дрений (Альянс).

Орк, Эльф Крови, Таурен, Гоблин, Отрекшийся, Троль (Орда).

По специализации, охотников можно поделить на:

- **Охотники Повелители Зверей**. Опытный дрессировщик, повелитель зверей

использует максимальное количество способностей своих питомцев в схватке. Яростный медведь, хитрый лис, ядовитый паук – все они могут быть у охотника в “Любимчиках”. Даже свирепые динозавры Кратера Ун’Горо, подчиняются им. Будьте аккуратны! Пока животное отвлекает внимание противника на себя, охотник уже заряжает свое ружье.

- **Охотники Стрельбы.** С этим охотником не сравнится ни один стрелок. Его выстрелы пронзают любой доспех, заставляя истекать кровью. Такой охотник может проводить часы в засаде и убить цель одним точным выстрелом.

- **Охотник Выживания.** Профессиональный следопыт, мастер ловушек. Отлично разбирается в ядах животных и взрывчатке. Ловкий и изобретательный, охотник этой специализации, может всю жизнь прожить в глухих джунглях или в лесу. Особая технология разрывного выстрела, делает этого охотника опасным противником.

### **Сленг (слова) охотника (хантера) в WoW:**

Детерренс (Deterrence) - Сдерживание.

КШ (Kill Shot) - Убийственный выстрел.

Напулл (Misdirection) - Перенаправление угрозы.

Марка (Hunter’s Mark) - Метка охотника.

Сакра (Roar of Sacrifice) - Рев самопожертвования.

Скаттер (Scatter Shot) - Дезориентирующий выстрел.

Фридом (Master's Call) - Приказ хозяина.

Кобра (Cobra Shot) - Выстрел кобры.

Сало (Silencing Shot) - Глушащий выстрел.

СС, Стеди (Steady Shot) - Верный выстрел.

ЭШ (Explosive Shot) - Разрывной выстрел.

Аспект (Aspect) – Дух какого-либо зверя.

АШ, Аркан (Arcane Shot) - Чародейский выстрел.

*Надеюсь, этот гайд поможет вам быстрее освоится в игре World of Warcraft!*