



Друиды в WoW очень привлекательный класс, который имеет свою, неповторимую историю.

Друиды – хранители природы, мира и всего живого. Они стараются поддерживать баланс между всеми формами жизни, залечивают раны природы. Они спали, находясь при этом в мире, который называется Изумрудный Сон, но Пылающий Легион попытался уничтожить Азерот, и друиды были призваны сражаться за жизнь целой планеты.

Друидами могут быть: Тролли, Воргены, Таурены и Ночные Эльфы. У каждой из этих рас модель облика зверя особая, но об этом чуть позже.

Игровая механика.

Друиды класс, который может выполнять все функции: быть целителем, бойцом дальнего или ближнего боя, танком. Для каждой игровой роли присущ свой стиль игры, свой облик зверя. Всего выделяют три типа друидов:

- Друид категории Исцеления (Рестор друид). Выполняет роль целителя в группе. Имеет в своем арсенале уникальный облик Древа Жизни, в котором исцеление вырастает в разы.

- Друид категории Сила Зверя (Ферал друид). Может выполнять, как функцию бойца

ближнего боя (мдд), так и быть танком (защищать группу от урона). Танком является Облик Медведя (копия Воина), который пользуется Яростью, как ресурсом. Облик Кошки (Копия Разбойника) выполняет роль сильного бойца ближнего боя. Умный друид должен менять облики, в зависимости от ситуации.

- Друид категории Баланс (Мункин). Выполняет роль бойца дальнего боя (рдд), для нанесения урона использует магию. Имеет свой уникальный облик Лунного совуха, в котором шанс нанести критический урон существенно увеличен для всей группы.

Так же у друидов имеется свой Воздушный транспорт – облик птицы! Он существенно сокращает время, которое нужно провести в пути. Однако есть и свои минусы: Возможность ношения только кожаной и тряпичной брони, сложность в обучении.

Слова (слэнг), который используется друидами:

Bush (Оглшение)- способность медведя, оглушающая на некоторое время.

Мангл (Увечье) – способность кошки, наносит урон.

ФФ (Волшебный огонь) – заклинание, уменьшает броню цели

Стелс (Невидимость) – способность, позволяющая скрыться от любопытных глаз. Позволяет Кошке использовать специальные приемы, которые наносят урон.

Чардж (Звериный рывок) – способность, позволяет быстро дость цель.

Приятной вам игры друидом!