Автор: Administrator
25.02.2012 15:12 - Обновлено 25.05.2012 11:22



Они не используют магию и коварные удары, тьму и свет. Они – **Воины**. Закаленные в битвах, полагаются на свою силу и выносливость.

Все удары они принимают на себя, и любое ранение заставляет их наносить удары все сильнее и безжалостнее. Воин пробивает любую броню, находя в ней неприметные бреши.

Главный ресурс воинов – ярость. Именно она позволяет наносить самые смертоносные удары. В группе может выполнять, как роль бойца ближнего боя (мдд), так и роль танка.

Воинами могут быть следующие расы: Дренеи, Воргены, Гномы, Дворфы, Люди, Ночные эльфы (альянс). Орки, Гоблины, Эльфы крови, Тролли, Отрекшиеся, Таурены (орда).

Основная броня воинов – Тяжелые латные доспехи. Но и более легкие доспехи могут быть на воине. Воины – мастера в обращении с оружием и щитами, им подвластны почти все виды одноручного/двуручного и стрелкового оружия:

Одноручные/двуручные топоры или мечи. Дробящее оружие, посохи, кинжалы, кистевое оружие, луки и арбалеты, ружья.

Еще одна особенность воинов – использование стоек и боевых тактик. Это позволяет быть очень опасным противником на поле боя.

Воины делятся на:

- Воинов оружия. Мастера владения оружием. Любая палка в их руках – смертельное оружие. На поле боя доверяют свою жизнь только клинку. Очень умны и смертельно спокойны. В группе выполняют роль бойца ближнего боя (мдд).

- Воины Неистовства. Безумные, кровожадные машины для убийства. Сильны настолько, что могут держать в одной руке двуручное оружие. Их быстрые, яростные атаки могут пробить любую броню. В группе выполняют роль бойца ближнего боя (мдд).

- Воины Защиты. Крепкие и выносливые эти бойцы защищают союзников от ударов. Стандартное оружие для этих воинов – меч и щит. Щит в руках таких бойцов превращается в смертоносное оружие.

Жаргон (сленг), который используют Воины в World of Warcraft:

Баш (Shield Bash) – Удар щитом.

Овер (Overpower) – Превосходство.

Ренд (Rend) – Кровопускание.

Дизарм (Disarm) – Обезоруживание.

Паммель (Pummel) – Зуботычина.

Слэм (Slam) – Мощный удар.

Тандер (Thunder Clap) - Удар грома.

Хероик (Heroic Strike) - Удар героя.

Сандер (Sunder Armor) – Раскол брони.

Таунт (Taunt) – Провокация.

Чардж (Charge) – Рывок.

Рефлект (Spell Reflection) – Отражение Заклинаний.